

VR bij volwassenen met CP

Vives | Lies Bonamie | Ergotherapie 2019-2020 | lies.bonamie@student.vives.be

Begeleid door Katalien Guilbert

Probleemstelling en onderzoeksdoel

- Dominiek Savio
- Volwassenen met CP met weinig fysieke mogelijkheden
- Virtual Reality in de gezondheidszorg
- Meerwaarde bij volwassenen met CP?
- Effect op stemming/ gedrag?



VR in therapie

“VR, een meerwaarde op vlak van therapie en dagbesteding.”

Methode

- Literatuuronderzoek
- Team betrekken
- PDCA-cirkel (Plan, Do, Check, Act)
- Vragenlijsten (korte- en langetermijneffect)
- Observatie tijdens interventie



Google Earth in VR

Resultaten

- Vermoeidheid: stilstaan bij impact
 - Gevoel van zelfstandigheid
 - HTC Vive Pro: Adequate VR bril
 - Innovatief
 - Cliëntgericht
 - Teamgericht onderzoek
 - Betaalbaar
- >
- Beperkt dagbestedingsaanbod wordt uitgebreid
 - Biedt een meerwaarde
 - Kunnen verlangen/ uitkijken naar dagbesteding
 - Verder toepassen van VR binnen de voorziening